

- Ejemplo de A project, pero haciendo tus propias modificaciones.

Una compañía le paga a sus vendedores una cantidad fija semanal de \$320.00, más un % de comisión que depende de las ventas realizadas por el vendedor esa semana, como sigue:

ventas	% comisión
\$1,000 - < \$3,000	5%
\$3,000 - < \$5,000	10%
\$5,000 - < \$8,000	12.5%
\$8,000 -	15%

Escriba un programa que genere un reporte del vendedor para la semana, que siga el formato que se presenta a continuación:

NOMINA DEL VENDEDOR PARA ESTA SEMANA

Ventas realizadas \$xxx.xx

% de comisión que le aplica: xx.x %

Cantidad fija semanal a pagarle: \$xxx.xx

Cantidad a pagarle por comisión: \$xxx.xx

Total a pagarle esta semana: \$xxx.xx

PHASE1:

INPUT: ventas realizadas.

OUTPUT: ventas realizada, %comision%, pago fijo, pago por comision, total.

ANALYSIS:

- Mensaje con indicaciones, entre la cantidad en dinero de "ventas".
- Entrar el dato en variable float ventas.
- Encontrar el % de comision que se aplica:
 - con un if anidado, if else donde se compare "ventas" con los cuatro rangos arriba indicados 1k-3k,3k-5k,5k-8k,>8k.
 - Hay que validar los datos (verificar que no es negativo).
 - guardar el % de comision en una variable float "comisPerc".
 - Calcular la comision de esta manera comis = ventas*comisPerc;
 - Imprimir el numero de ventas.
 - Imprimir el % de comision que aplica.
 - Imprimir el pago fijo.
 - Imprimir el pago de comision.
 - Imprimir el total = PAGOFIJO + comis;

```

34 #include <iostream>
35 #include <iomanip>
36 using namespace std;
37
38 const float PAGOFIJO = 320;
39
40 int main(){
41
42     float ventas, comisPerc, comis, total;
43
44
45     // Mensaje con indicaciones, entre la cantidad en dinero de "ventas".
46     cout << "Este programa calcula el salario por ventas de un trabajador\n";
47     cout << "Por favor, introduzca el total de ventas esta semana: ";
48
49     // Entrar el dato en variable float ventas.
50     cin >> ventas;
51
52     // Hay que validar los datos (verificar que no es negativo).
53     while(ventas < 0){
54         cout << "Usted ha entrado un numero negativo, intentelo otra vez: ";
55         cin >> ventas;
56     } //end while

```

```
57 //-- Encontrar el % de comision que se aplica:  
58 //-- con un if anidado, if else donde se compare "ventas" con los cuatro  
59 //-- 1k-3k,3k-5k,5k-8k,>8k.  
60 if(ventas <1000)  
61     comisPerc = 0;  
62 else if(ventas < 3000)  
63     comisPerc = 5;  
64 else if(ventas < 5000)  
65     comisPerc = 10;  
66 else if(ventas < 8000)  
67     comisPerc = 12.5;  
68 else if(8000 <= ventas)  
69     comisPerc = 15;  
70  
71 //-- Calcular la comision de esta manera comis = ventas*comisPerc;  
72 comis = ventas*comisPerc/100;  
73 //-- Imprimir el numero de ventas.  
74 cout << fixed << showpoint << setprecision(2);  
75 cout << "Ventas realizadas $" << ventas << endl;  
76 //-- Imprimir el % de comision que aplica.  
77 cout << fixed << showpoint << setprecision(1);  
78 cout << "% de comision que se aplica %" << comisPerc << endl;  
79 //-- Imprimir el pago fijo.  
80 cout << fixed << showpoint << setprecision(2);  
81 cout << "Pago fijo semanal: $" << PAGOFIJO << endl;  
82 //-- Imprimir el pago de comision.  
83 cout << "Pago por comision: $" << comis << endl;  
84 //-- Imprimir el total = PAGOFIJO + comis;  
85 total = PAGOFIJO + comis;  
86 cout << "Total a pagar esta semana: $" << total << endl;  
87  
88     return 0;  
89 } //end main
```

Otra version modificada

```
34 #include <iostream>
35 #include <iomanip>
36 using namespace std;
37
38 const float PAGOFIJO = 320;
39
40 int main(){
41
42     float ventas, comisPerc, comis, total;
43     int numEmp;
44
45
46     // Mensaje con indicaciones, entre la cantidad en dinero de "ventas".
47     cout << "Este programa calcula el salario de ventas de varios empleados\n";
48     cout << "Por favor, introduzca el numero de empleado -99 para terminar: ";
49     cin >> numEmp;
50
51     while(numEmp != -99){
52         cout << "Por favor, introduzca el total de ventas esta semana: ";
53
54         // Entrar el dato en variable float ventas.
55         cin >> ventas;
56
57         // Hay que validar los datos (verificar que no es negativo).
58         while(ventas < 0){
59             cout << "Usted ha entrado un numero negativo, intentelo otra vez: ";
60             cin >> ventas;
61         }//end while
62         // Encontrar el % de comision que se aplica:
63         // con un if anidado, if else donde se compare "ventas" con los cuatro r
64         // guardar el % de comision en una variable float "comisPerc".
```

```
54 // - guardar el % de comision en una variable float "comisPerc".  
55 if(ventas <1000)  
56     comisPerc = 0;  
57 else if(ventas < 3000)  
58     comisPerc = 5;  
59 else if(ventas < 5000)  
60     comisPerc = 10;  
61 else if(ventas < 8000)  
62     comisPerc = 12.5;  
63 else if(8000 <= ventas)  
64     comisPerc = 15;  
65  
66 // - Calcular la comision de esta manera comis = ventas*comisPerc;  
67 comis = ventas*comisPerc/100;  
68 total = PAGOFIJO + comis;  
69  
70 cout << fixed << showpoint << setprecision(2);  
71 cout << "NUM.\tVENTAS\tCOMIS%\tFIJO\tCOMIS$\tTOTAL\n";  
72 cout << numEmp << "\t" << ventas << "\t" << comisPerc << "\t" << PAGOFIJO << "\t" << comis << "\t" << total  
73     << endl;  
74  
75  
76 cout << "Por favor, introduzca el numero de empleado -99 para terminar: ";  
77 cin >> numEmp;  
78  
79 }  
80  
81     return 0;  
82 } //end main
```