

S6: 14 abril	<ul style="list-style-type: none"> • Clases 8 y 9 • 8. Techniques in the Solution of Problems • 9. Sequential Structures
S7: 21 abril	<ul style="list-style-type: none"> • Clases • 10. Decision Structures • Segunda Prueba Parcial



Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

La semana del 21 de abril, en particular el jueves 25 de abril daremos un test como el primero (multichoice de 8 o 10 preguntas)

Hasta ahora hemos visto:

- Instrucciones secuenciales.
- Instrucciones condicionales (if else).
- Instrucciones cíclicas (for, while).

5.2 Introduction to Loops: The while Loop

CONCEPT: A loop is part of a program that repeats.



VideoNote
The while Loop

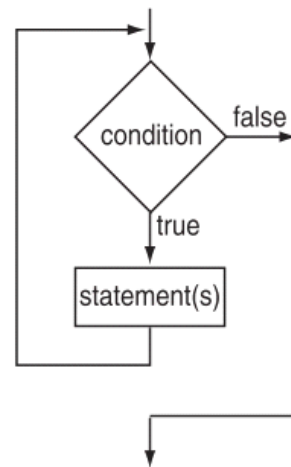
Chapter 4 introduced the concept of control structures, which direct the flow of a program. A *loop* is a control structure that causes a statement or group of statements to repeat. C++ has three looping control structures: the `while` loop, the `do-while` loop, and the `for` loop. The difference between each of these is how they control the repetition.

The while Loop

The `while` loop has two important parts: (1) an expression that is tested for a true or false value, and (2) a statement or block that is repeated as long as the expression is true. Figure 5-1 shows the general format of the `while` loop and a flowchart visually depicting how it works.

Figure 5-1

```
while (condition)
{
    statement;
    statement;
    // Place as many statements
    // here as necessary
}
```



Let's look at each part of the while loop. The first line, sometimes called the *loop header*, consists of the key word `while` followed by a *condition* to be tested enclosed in parentheses.

Program 5-3

```
1 // This program demonstrates a simple while loop.
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int number = 1;
8
9     while (number <= 5)
10    {
11        cout << "Hello  ";
12        number++;
13    }
14    cout << "\nThat's all!\n";
15    return 0;
16 }
```

Program Output

```
Hello  Hello  Hello  Hello  Hello
That's all!
```

```
C:\MinGW\bin\whileex.cpp - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
Llevar España 2013.txt site.txt ILLEVAR A Seminarios.txt ILLEVAR.txt tareas.txt
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main() {
4      int number = 1;
5      while(number <= 5) {
6          cout << "Hello " << number << endl;
7          //number = number + 1;
8          number++;
9      } //while
10     cout << "Se acabo" << endl;
11     return 0;
12 } //main

Administrator: C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\MinGW\bin>g++ whileex.cpp -o whileex.exe
C:\MinGW\bin>whileex.exe
Hello 1
Hello 2
Hello 3
Hello 4
Hello 5
Se acabo
C:\MinGW\bin>
```

```
C:\MinGW\bin\whileex2.cpp - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
Llevar España 2013.txt site.txt ILLEVAR A Seminarios.txt ILLEVAR.txt
tarefas.txt studentcode.cpp SERIALXP.TXT whileex2.cpp
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main() {
4     double number;
5
6     cout << "Por favor entre un número positivo: ";
7     cin >> number;
8     while(number <= 0) {
9         cout << "Lo siento, por favor intente de nuevo: ";
10        cin >> number;
11    } //while
12    cout << "El numero entrado es: " << number << endl;
13    return 0;
14 } //main
length : 321 lines : 14 Ln : 4 Col : 11 Sel : 0 Dos\Windows ANSI INS
C:\MinGW\bin>whileex2.exe
Por favor entre un número positivo: -1
Lo siento, por favor intente de nuevo: -0.000001
Lo siento, por favor intente de nuevo: -0.000000
Lo siento, por favor intente de nuevo: 0.0000000001
El numero entrado es: 1e-010
C:\MinGW\bin>
```

Validacion de datos por si entra un caracter o numeros decimales:

```

2   using namespace std;
3   int main() {
4       int number;
5       bool fTexto;
6       cout << "Por favor entre un numero positivo: ";
7       cin >> number;
8       fTexto = cin.fail();
9       cout << "fTexto: " << fTexto; //Esto es true cuando hay texto!!!
10      cout << "number: " << number;
11      while(fTexto || number <= 0){
12          cout << "number: " << number << endl;
13          if(fTexto) cout << "Usted entro un caracter no numerico. " << endl;
14          else cout << "Usted entro un numero no positivo. " << endl;
15          cout << "Lo siento, por favor intente de nuevo: ";
16          cin.clear();
17          cin.ignore(80, '\n');
18          cin >> number;
19          fTexto = cin.fail();
20          cout << "fTexto: " << fTexto;
21      } //while
22      cout << "fTexto: " << fTexto;
23      cout << "El numero entrado es: " << number << endl;
24      return 0;
25  } //main

```

Si el usuario entra un caracter (a, A, etc) `cin.fail()` es true y entra dentro del while y tambien dentro del if y le da mensaje al usuario.

Si el usuario entra un decimal, `cin.fail()` es false (no nos vale de nada) pero `number` tiene el valor truncado. Al llegar a `cin.clear()` y `cin.ignore(...)`; limpia el resto y permite que el usuario vuelva a entrar datos sin volverse loca la compu.

El siguiente código mira primero si no es texto y luego si no es negativo y tiene en cuenta si el usuario mete un numero decimal, lo trunca y limpia el buffer para que la compu no se vuelva loca

```

3  int main() {
4      int number;
5      bool fTexto;
6      cout << "Por favor entre un numero positivo: ";
7      cin >> number;
8      fTexto = cin.fail();
9      while(fTexto) {
10         cout << "Usted entro un caracter no numerico. " << endl;
11         cout << "por favor intente de nuevo: ";
12         cin.clear();
13         cin.ignore(80, '\n');
14         cin >> number;
15         fTexto = cin.fail();
16     }//while
17
18     while(number <= 0) {
19         cout << "Usted entro un numero no positivo. " << endl;
20         cout << "por favor intente de nuevo: ";
21         cin.clear();
22         cin.ignore(80, '\n');
23         cin >> number;
24     }//while
25
26     cout << "El numero entrado es: " << number << endl;
27

```